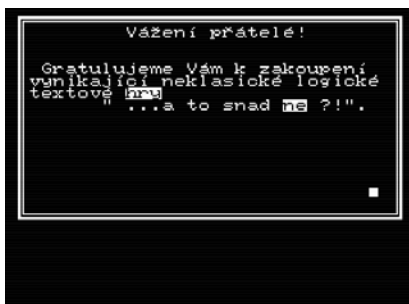


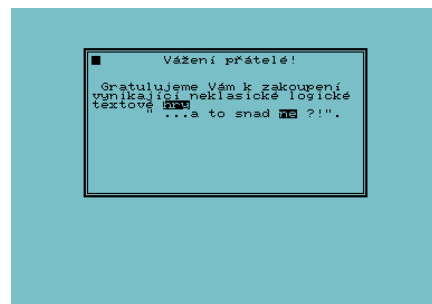
A TO SNAD NE ?! PRVNÍ ČÁST



Atari XE/XL



ZX Spectrum



Commodore 64

Ve hře vybíráte kurzorem klíčové slovo, které je inverzně označeno, ale pozor, ve hře se vyskytují i klíčová slova, která nejsou označena. Celkově se nám jich podařilo najít 5. Jsou to slova: Ne, Telefon, Zelené hlavičky, Dozvíme... V případě, že naleznete další skryté slova, dejte nám vědět.

STRUČNÝ NÁVOD NA DOHRÁNÍ PRVNÍ ČÁSTI

- jít do redakce - dále - telefon (neoznačeno) - tak se do toho pusť - terminál

Ve jmenném rejstříku projděte kompletně:

- Vilnius
- Messachusetts

Objeví se další zprávy, které kompletně projděte:

- | | |
|-----------------|-------------|
| - Messachusetts | - Plzeň |
| - Los Angeles | - Stockholm |
| - Tokyo | - Helsinky |
| - Ženeva | - Palermo |
| - Tinduf | - Medellín |
| - Madrid | - Kyjev |

V předmětném rejstříku:

Projděte kompletně - **Kuriozity** (Pozor v pojištění dejte - **ano** pro sdružené pojištění mládeže.)

Projděte kompletně - **Neověřené zprávy**

Kompletně projděte - **veřejná sdělení** včetně inzerátu s neoznačenou značkou - **zelené hlavičky**

Přibudou zprávy v - **Záhadné nebeské úkazy**, které kompletně projděte:

- v **Draci nebo UFO - kontakt** - **ne** (neoznačeno) - **Sam Pere Sám** (poznačíme si příjmení „Johansson“)
- v **Základna mimozemšťanů odhalena** - **uzavřena** - neoznačené **dozvíme**

Projděte kompletně - **Černá kronika**, pozor do **trestných činů** nechodte!

Po projití zbylých možností v **předmětném** rejstříku se objeví ve **jmenném** rejstříku nové města. Ty postupně procházejte než zazvoní telefon:

- | | |
|------------------|-------------|
| - Vilnius | - Plzeň |
| - Johannesburg | - Stockholm |
| - Massachusetts | - Helsinky |
| - Los Angeles | - Belfast |
| - Tokyo | - Praha |
| - Ženeva | - Manila |
| - Rio de Janeiro | - Vídeň |
| - Tinduf | - Antibes |
| - Madrid | - Medellín |

- Jakmile zazvoní telefon, **zvedáš sluchátko** - **odejít** - **dále** - **znám**

A to je již zdárně dokončená první část hry...

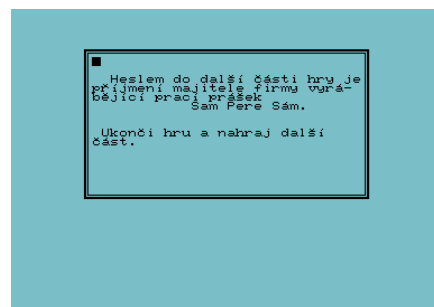
GRATULACE K DOHRÁNÍ PRVNÍ ČÁSTI



Atari XE/XL



ZX Spectrum



Commodore 64

A TO SNAD NE ?! DRUHÁ ČÁST

Doufám, že jste první část dohráli poctivě, protože získané informace budete potřebovat i v druhé části. Ovládání zůstává stejné. V druhé části se nachází daleko více skrytých slov.

Nalezeny byly tyto slova: Další, Restaurace, Kostel, Posloucháš, Poznámky, Plamen, 2x Bedny, Dědka, Zavedu, Agostinho, Fernando Rodriguez del Porto, Prohlížíš, Pouštíš se do práce, AzUMP, Rogalo, Červené hlíně, Kyseliny octové

STRUČNÝ NÁVOD NA DOHRÁNÍ DRUHÉ ČÁSTI

- **další** (neoznačeno) - **přemýšlíš** - **dále**

Dostanete se do prvního většího menu, důležité volby pro Vás jsou jen: - **Půjdu domů** a - **Začnu shánět práci**

Získat práci je možné jen jednou denně a proto musíte mezi hledáním prací chodit domů vyspat.

Z domu se dostanete přes příkazy: - **najíš se** - ...

Chcete-li si užít, navštivte Karolínu. A jestli máte chuť na něco dobrého zajděte si k Medvídkům...

Začněte si tedy shánět práci, nejdříve pracujte jako nosič.

- **začnu shánět práci** - **nosič** - **odjíždíš** - **zkusíš** - **pojdte se mnou** - **zajdeš**

Zde se ukrývají dvě neoznačená slova, které navštivte v tomto pořadí:

- **Restaurace** (neoznačeno) - **odcházíš** - **Kostel** (neoznačeno) - **vzkaz** - **Dočetl jsi** - **zpět** - **Vracíš se**

V kostele jsi získal velmi důležitou informaci. Nyní už jen splynout s davem a dokončit svou práci.

- **Půjdeš** - **soboty** - **co bude dál** - **odcházíš** - **vracíš**

Nyní máte dvě možnosti, buď půjdete spát a nebo se pokusíte mezi ně proniknout a zjistit další informace, které potřebujete k dokončení hry.

- **proniknout** - **Opouštíš sál** - **do pokoje** - **usadíš** - **posloucháš** (neoznačeno) - **poznámky** (neoznačeno) - **zpět**

Nyní už máte všechny důležité informace co potřebujete. Takže můžete jít v klidu spát.

- **klíží oči** - **odjíždíš** - **nechce** - **zajdu k Medvídkům** - **domů** - **spát** - **do obýváku**

Další den vyrazíte získat práci popeláře, při které získáte během týdenního zaměstnání důležitého kamaráda. Práci popeláře dělejte celý týden a v druhé pondělí dejte jenom možnost - **dále**. Opustíte tím práci popeláře.

- **najíš se** - ... - **začnu shánět práci** - **popelář** - **vstáváš** - **vyjíždíte** - **padla** - **spát** (nebo si zvolte něco jiného, je to jedno)

Kamaráda jste získali, později se vám bude jeho přátelství hodit. Po týdnu zadáváte možnost dál.

- **dál** - **práce** - **zpět** - **půjdu domů** - **spát** - **obýváku**

Další den vyrazíte získat práci umývače.

- **najíš se** - ... - **začnu shánět práci** - **myč** - **A vzhůru do práce!**

Začněte úklidem ve skladu. Kde určitě zjistíte něco zajímavého.

- **sklad - bedny** (neoznačeno) - **zavíráš - ven**

Jsi opět na chodbě, nyní jdi uklízet do dveří číslo 31. Ostatní dveře jsou zatím zamčeny.

- **31 - dále - kádinky - červené hlíně** (neoznačeno) - **chodbou**

Získal jsi vzorky červené půdy, které nyní musíš někde prozkoumat. Stále nemáš všechny informace co potřebuješ, a proto budeš i nadále pracovat jako umývač.

- **31 - dále - konec týdne - víkend - odpočinku v přírodě - dědka** (neoznačeno) - **zavedu** (neoznačeno) - **skleník - vycházíš - do obce - vracíš - všední dny**

Začíná další pracovní týden u firmy jako umývač, budeš mít poslední šanci na získání posledních důležitých informací.

- **dál - 33** (dnes jsou dveře již otevřeny) - **pouštíš se do práce** (neoznačeno) - **zpět - odcházíš**

Se vzorkem červené hlíny začínáte být pro firmu nebezpeční, proto se co nejrychleji vytraťte.

- **venkovní dveře - odjíždíš**

Rozumná volba bude co nejdále odtud, proto nevolte možnost domů. A půjčovna automobilů není také bezpečná. Pro získání nejvíce informací je rozumné zvolit - ven z města, ale pozor na stopaře.

- **ven z města - ukrást - Jedeš dál - přejedeš - zastavíš a jdeš se podívat** (Takže jsem neměl pravdu !) - **Bratislavy - letiště**

Na letišti většina letů dnes neletí a ten zbytek stejně kvůli teroristům změní směr do Belo Horizonte, proto se nezdružujte a zvolte rovnou tuto možnost.

- **Belo Horizonte - startuje - hotelu**

I když jste unavení, pro získání informací bude rozumnější dát si pár skleniček v baru.

- **baru - dozvídáš se - Agostinho Fernando Rodriguez del Porto** (neoznačeno) - **dále - spát - prohlížíš** (neoznačeno)

Určitě si zkumavku nechte, přece musíte zjistit z čeho se ona záhadná zemina skládá.

- **dáváš do kapsy - laboratoř Sancho Company - chodbě - Pavel Bitbus** (kamarád popelář) - **výsledky - rozbor**

Co je ten zajímavý prvek co neznáš?

- **Azump** (neoznačeno) - **na letiště - Lundu**

Dorazil jsi do Lundu, teď musíš postupovat rychle, každá minuta zdržení by mohla být osudná. Je večer, takže je jasné, že universita je zavřená, na odpočívání v hotelu nemáš také čas, proto je volba jasná.

- **průmysl - prací prášky** (pamatujete si z prvního dílu ?!?!) - **nevěříš - ukrýváš - dovnitř**

Je jasné, že to tu budou mít dobře zabezpečené, proto se - **porozhlédněte po okolí.**

- **okolí - dráze - hangáru - rogallo** (neoznačeno) - **přistál - rozhovoru - dále - dále - ukryl - kamiónu - mizíš**

Tohle si nemůžeš nechat pro sebe, je potřeba rychle jednat.

- **budky - čekáš - dále - pláštů - do neznáma - heslo**

A to je již zdárně dokončená druhou část hry...

GRATULACE K DOHRÁNÍ DRUHÉ ČÁSTI



Atari XE/XL



ZX Spectrum



Commodore 64

